

# INFERNUS HIVE WAR

## The serpent head

REINFORCEMENT ENTRY POINT. FACTION COMPARISON

### WAAGH ORKS

## 1° TURNO 3000 pt

### Great Gargant + SUPREME COMMANDER [850PT]

PF: 3+D3

DC: 12, leader, commander

Attacchi extra: 1 C/C MW, 1C/C normale

Weapon System

Soopa Gun binate: 60 cm, 5BP, MW

Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

torrette: 2X 45cm AF5+/AT5+

### Banda di cannoni [475PT]

- 12 cannoni

- 3 cannoni Soopa Zapp Gun: 60 cm, 3+ TKD3

- 1 nobz + SUPREME COMMANDER

### Kult of speed [350PT]

- 4 bike

- 3 buggies

- 9 scorcha

### Blasta Gargant + big mak [425PT]

PF: 2D3

DC: 6, leader

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System da scheda ufficiale

### Warhordo [325PT]

- 2 nobz

- 6 boyz

- 2 gretchin

- 1 roccaforti da Guerra trasporto

1° DC: 3

### Warhordo [300PT]

- 2 nobz

- 10 boyz

- 6 gretchin

### Soopa Stompa + big mak [300PT]

PF: 2D3

DC: 4, leader

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System (6BP MW)

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

COMPLETATO

### ARMY OF THE IMPERIUM

## 1° TURNO 3000 pt – 1.125pt prestabiliti

### Governor palace & battle system [650PT]

#### Il palazzo del governatore.

Area controllo Obiettivo

Detiene questo obiettivo chi occupa esclusivamente con una qualsiasi sua formazione l'edificio del governatore, se una formazione nemica qualsiasi si trova all'interno dell'edificio, l'obiettivo è conteso e non può essere usato. NB. Il sistema battlecannon resterà sempre nelle mani del giocatore imperiale.

#### ~~BATTLECANNON SYSTEM. (l'intera area del palazzo, sarebbero le torrette)~~

~~TYPE: war engine, fearless, C/e0 F/F 4+~~

~~DC: 8, armour: 4+ reinforced, tick rear armour, Critico: +1 danno~~

~~8x battlecannon all around: 75 cm AF4+/AT4+ (misurare da un qualsiasi lato dell'edificio per sparare con tutti) E' e resta una formazione dalla parte imperiale.~~

~~Gate: Questo gate può essere aperto e chiuso a piacere di chi controlla il palazzo.~~

~~Non conta come azione, quando si vuole si può aprire e chiudere. Per il nemico all'esterno è terreno impassabile~~

~~TYPE: war engine, fearless~~

~~DC: 4, armour: 4+ reinforced, Critico: +1 danno~~

~~Attraverso il gate NON può passare nessuna war engine superiore ai 3DC.~~

#### ~~Il palazzo del governatore conta come le regole della fortezza, è un unico blocco.~~

~~DC: 18~~

~~Critico: (come per la fortezza)~~

#### ~~Fix defence torrette mitragliatrici [125PT]~~

#### Fix defence piattaforma hydra [125PT]

#### Fix defence piattaforma cannone pesante [225PT]

#### Reggimento di Fanteria [250PT] + COMMISSARIO

#### 3 bombard [250PT]

#### WARLORD CLASS TITAN IMPERIALE CLASSICO [850PT]

#### Reggimento di Fanteria [500PT] + COMMISSARIO + COMMISSAR YARRICK

▪ + leman russ conqueror

▪ Ogryn

▪ Antiaerea

# INFERNUS HIVE WAR

## The serpent head

REINFORCEMENT ENTRY POINT. FACTION COMPARISON

### WAAGH ORKS

#### 3° TURNO 1000 pt

SCHEDULARE OPERAZIONI SPAZIALI PER INGRESSO DROP ROCK AL 4° TURNO

##### Warhorde [400PT]

- 2 nobz
  - 14 boyz
- 10 gretchin

##### Caccia bomma [150PT]

- 3 cacciaomma

##### Ork Landa [200PT]

Mounted in

##### Warhorde [230PT]

- 3 nobz
- 6 boyz
- 2 gretchin

COMPLETATO

### ARMY OF THE IMPERIUM

#### 3° TURNO 1000 pt

Fanteria meccanizzata [700PT] + COMMISSARIO 

- + griffon
- hellhound

CACCIA BOMBARDIERI MARAUDER [300PT] 

# INFERNUS HIVE WAR

## The serpent head

REINFORCEMENT ENTRY POINT. FACTION COMPARISON

### WAAGH ORKS

#### 4° TURNO 3000 pt

**MEGA Gargant + Mekboy Big Boss SUPREME COM + big mak [1500PT]**

PF: 6+1D6+D3

DC: 18, 2x leader, commander

Attacchi extra: 2 C/C MW, 1 F/F MW

Weapon System da scheda ufficiale

#### Blitz brigade [335PT]

- 2 contraeree
  - 2 zemoventi
  - ~~1 fortezza zparante + Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3~~
- DC: 3

#### Stompa mob [475PT]

- 1 soopa stompa (6BP MW) + Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1
- ~~3 stomper (3 BIG GUNZ)~~

#### Ork Drop Rock [200PT]

Mounted in

#### ~~Snappa mob [325PT]~~

- 6 dreadnought
- 6 lattine

#### Kult of speed [500PT]

- 8 bike
- 8 buggies
- 8 scorcha

#### Orkotteri [250PT]

- 8 orkotteri

### ARMY OF THE IMPERIUM

#### 4° TURNO 3000 pt

**Leman russ armoured company [700PT] + COMMISSARIO**

- + antiaerea

**Warlord Titan 850pt + 50+50 [50PT]**

Veteran princeps 50pt (commander, leader):

Sacred Icon 50pt (inspiring)

ARM1: **Turbolaser Destructor** 60cm 4x AP5+ / AT3+

ARM2: **Turbolaser Destructor** 60cm 4x AP5+ / AT3+

CARAPACE1: **Volcano Cannon** 90cm MW2+ Titan Killer (D3)

CARAPACE1: **Volcano Cannon** 90cm MW2+ Titan Killer (D3)

**LANCERI [150PT] + COMMISSARIO**

**Compagnia di artiglieria 6 basilisk, 3 manticore [700PT]**

+ antiaerea

**Compagnia antiaerea [150PT]**

**sentinel [400PT]**

**Missili deathstrike [200PT]**

# INFERNUS HIVE WAR

## The serpent head

REINFORCEMENT ENTRY POINT. FACTION COMPARISON

### WAAGH ORKS

#### 7° TURNO 4000 pt

##### Great Gargant + big mak [850PT]

PF: 3+D3

DC: 12, leader

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System

Death Kannon: 100 cm, MW 3+ TK 2

2X Gatling Kannon: 45 cm 6x AF4+/AT5+

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

torrette: 2X 45cm AF5+/AT5+

##### Warhorde [475PT]

- 2 nobz
- 14 boyz
- 10 gretchin
- 1 stompa(3 BIG GUNZ)

##### Warhorde [500PT]

- 6 nobz
- 18 boyz
- 6 gretchin

##### Caccia bomma [300PT]

- 6 cacciabomma

##### Blitz brigade [350PT]

- 2 contraeree
- 4 zemoventi
- 2 zemoventi + Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

##### Fortress Zapp Mob [420PT]

- 2 contraeree
  - 3 zapp fortress
- 1° DC: 2, PF:1      2° DC: 2, PF:1      3° DC: 2, PF:1

##### Warhorde [600PT]

- 4 nobz
  - 12 boyz
  - 4 gretchin
  - 2 roccaforti da Guerra trasporto
- 1° DC: 3      2° DC: 3

##### Mekboy Kustom Gargant + big mak [425PT]

PF: 1D6 + 1D3

DC: 6, leader

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System

3 x Soopa Lifta Droppa: 45 cm, MW 4+, TKD6

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

### ARMY OF THE IMPERIUM

#### 7° TURNO 4000 pt

##### EMPEROR CLASS TITAN 1250+100= 1350 [1350PT]

Legate 100pt (supreme commander): Defence Turret 15 cm Small Arms MW, Extra Attacks (+1)

##### Reggimento di Fanteria [500PT] + COMMISSARIO

- + 6 fanti
- +4 supporti di fuoco
- + 2 sniper

##### LANCERI [150PT] + COMMISSARIO

##### CACCIA THUNDERBOLT [150PT]

##### Warlord Titan 850pt + 50+50 = [950PT]

Veteran princeps 50pt (commander, leader):

Sacred Icon 50pt (inspiring)

ARM1: **Plasma Cannon** 60cm 4 x MW4+ Slow Fire

ARM2: **Chain Fist**, CC extra att. +6 MW

CARAPACE1: **Volcano Cannon** 90cm MW2+ Titan Killer (D3)

CARAPACE1: **Turbolaser Destructor** 60cm 4x AP5+ / AT3+

##### Reaver Titan 650pt + 50 +50= 750pt

Veteran princeps 50pt (commander, leader):

Sacred Icon 50pt (inspiring)

ARM1: CARAPACE1: **Melta Cannon**: 30cm 2 x MW3+ Titan Killer (D3) |

*And* (15cm) Small Arms Extra Attacks (+1), Titan Killer (1),

ARM2: **Plasma Cannon** 60cm 4 x MW4+ Slow Fire

CARAPACE1: **Vortex Missile** Unlimited MW2+ Single Shot, Titan Killer(D6), No LOF required

##### sentinel [100PT]

# INFERNUS HIVE WAR

## The serpent head

REINFORCEMENT ENTRY POINT. FACTION COMPARISON

### WAAGH ORKS

#### 10° TURNO 1000 pt

SCHEDULARE OPERAZIONI SPAZIALI PER INGRESSO NAVE AL 12° TURNO

##### Gargant [650PT]

PF: 3+D3

DC: 8,

##### Weapon System

Soopa Gun binate: 60 cm, 4BP, MW

Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

##### Blitz brigade [350PT]

- 2 contraeree
- 4 zemoventi
- 2 zemoventi + Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

### ARMY OF THE IMPERIUM

#### 10° TURNO 1000 pt

SCHEDULARE TURNO DI INGRESSO DAL 12° IN POI E DOVE ARRIVERA' IL BOMBARDAMENTO EMPEROR NAVE SPAZIALE

##### QG reggimentale supreme commander [700PT] + COMMISSARIO

- + antiaerea
- 2 ogryn + 1 chimera
- hellhound

##### Warhound Titan 250 pt [250PT]

ARM1: Light Vulcan Mega Bolter 45cm 4x AP3+ / AT5+

ARM2: Light Vulcan Mega Bolter 45cm 4x AP3+ / AT5+

# INFERNUS HIVE WAR

## The serpent head

REINFORCEMENT ENTRY POINT. FACTION COMPARISON

### WAAGH ORKS

### ARMY OF THE IMPERIUM

#### 12° TURNO 3000 pt

**Incrociatore Pesante Nave spaziale [250PT]**

Mounted in

**Ork Landa [200PT]**

Mounted in

**Warhorde [260PT]**

- 3 nobz
- 6 boyz
- 2 gretchin
- 1 lattina assassina

**Big Krawler + big mak [500PT]**

PF:3 + 2D3

DC: 8, leader

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System da scheda ufficiale

Mounted in

**Snappa mob [250PT]**

- 4 dreadnought
- 4 lattine

**Boarboyz horde feral orks [250PT]**

- 15 boarboyz

**Blitz brigade [400PT]**

- 2 contraeree
- 6 zemoventi
- 2 zemoventi + **Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3**

**Warhorde [325PT]**

- 2 nobz
  - 6 boyz
  - 2 gretchin
  - 1 roccaforti da Guerra trasporto
- 1° DC: 3

**Fortress Zapp Mob [420PT]**

- 2 contraeree
  - 3 zapp fortress
- 1° DC: 2, PF:1      2° DC: 2, PF:1      3° DC: 2, PF:1

#### 12° TURNO 3000 pt

**Vascello da sbarco imperiale [400PT]**

Mounted in

**Leman russ armoured company [700PT] + COMMISSARIO**

- + antiaerea

**Fanti scelti su valkyrie [350PT] + COMMISSARIO**

**Fanti scelti su valkyrie [350PT] + COMMISSARIO**

**SUPPORTO ORBITALE CLASSE EMPEROR NAVE SPAZIALE [300PT]**

**Ordinatus Armageddon [500PT]**

**1 shadowsword [200PT]**

**1 stormhammer [200PT]**

# INFERNUS HIVE WAR

## The serpent head

REINFORCEMENT ENTRY POINT. FACTION COMPARISON

### WAAGH ORKS

#### 14° TURNO 1000 pt

##### Banda di cannoni [325PT]

- 8 cannoni
- 2 cannoni Soopa Gun: 60 cm, 2BP, MW

##### Warhorde feral orks [650PT]

- 2 nobz
- 6 boyz
- 2 gretchin
- 6 wildboyz
- 3 squig katapult
- 1 orkeosauro
- 3 squiggoth

### ARMY OF THE IMPERIUM

#### 14° TURNO 1000 pt

##### 3 shadowsword supercorazzati [500PT]

##### Warhound Titan 250 pt [250PT]

ARM1: Light Turbolaser Destructor 45cm 4x AP5+ / AT3+

ARM2: Light Turbolaser Destructor 45cm 4x AP5+ / AT3+

##### 3 manticore [250PT]

# INFERNUS HIVE WAR

## The serpent head

REINFORCEMENT ENTRY POINT. FACTION COMPARISON

### WAAGH ORKS

## 16° TURNO tutte le rimanenti formazioni

### Great Gargant [850PT]

PF: 3+D3

DC: 12,

Attacchi extra: 1C/C normale

Weapon System

Soopa Gun binate: 60 cm, 5BP, MW

Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

torrette: 2X 45cm AF5+/AT5+

### Blitz brigade [335PT]

- 2 contraeree
  - 2 zemoventi
  - 1 fortezza zparante + Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3
- DC: 3

### Warhorde [340PT]

- 2 nobz
- 6 boyz
- 2 gretchin
- 4 battlewagon

### Stompa mob [675PT]

- 1 soopa stompa (6BP MW) + Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1
- 6 stomper (3 BIG GUNZ)

### Warhorde [685PT]

- 8 nobz
- 12 boyz
- 4 gretchin
- 6 commando
- 2 dreadnought

### Stormboyz [300PT]

- 12 stormboyz

### Blitz brigade [350PT]

- 2 contraeree
- 4 zemoventi
- 2 zemoventi + Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

### Fortress Zapp Mob [420PT]

- 2 contraeree
  - 3 zapp fortress
- 1° DC: 2, PF:1      2° DC: 2, PF:1      3° DC: 2, PF:1

### Caccia bomma [250PT]

- 5 cacciaomma

20.225 pt

### ARMY OF THE IMPERIUM

## 16° TURNO tutte le rimanenti formazioni

Fanti scelti su valkyrie [350PT] + COMMISSARIO

Squadrone di Vulture [300PT]

3 baneblade supercorazzati [500PT]

3 stormblade supercorazzati [500PT]

CACCIA THUNDERBOLT [150PT]

Capitol Imperialis Supreme commander [500PT] + COMMISSARIO

Mounted in

Karskin company [500PT] + COMMISSARIO

- + karskin assault
- + karskin combat

- + recon (scout ability for all karskin)

support

Paladin Household 200 + 200 + 200= [600PT]

- 6 Paladin
- 1 Baron

Knight Crusader 500pt [500PT]

- 3 Knight Crusader

Knight Castellan 500pt [500PT]

- 3 Knight Castellan

20.225 pt