

# IMPERIAL GUARD COUNT AS TROOPS AND EXTRAS

## Imperial bike *(count as rough riders)*



Type	Speed	Armor	CC	FF
Infantry	35 cm	5+	5+	5+
Weapon	Range		Firepower \ effects	
Pistols and melee weapon				
Heavy Bolters	15 cm		AP 5+	

Notes: mounted, scout

## Imperial assault jump pack troops *(count as rough riders)*



Type	Speed	Armor	CC	FF
infantry	30 cm	6+	5+	4+
Weapon	Range		Firepower \ effects	
Pistols and melee weapon				
Bolt pistols and light weapon	15 cm		AP 5+	

Notes: jump pack, scout

## Imperial Humvee (125 pt, 4 humvee / 250 pt, 8 humvee)



Type	Speed	Armor	CC	FF
Light Vehicle	35 cm	5+	6+	5+
Weapon	Range		Firepower \ effects	
Cannon	30 cm		AP 5+ \ AT 6+	

Notes: scout

## Imperial Stormhammer Super heavy tank *(count as imperial heavy tank)*



Type	Speed	Armor	CC	FF
AV	15 cm	4+	6+	4+
Weapon	Range		Firepower \ effects	
2x cannone demolitore binato	30 cm		AP 2+ \ AT 3+ ignore cover	
4x mitragliatore requiem	30 cm		AP 5+	

Notes: DC 3, reinforced armour **Critical damage:** destroyed

## Imperial Gorgon *(replace 2 chimera tank with 1 gorgon)*



Type	Speed	Armor	CC	FF
AV	15 cm	4+	6+	4+
Weapon	Range		Firepower \ effects	
1x Heavy Flamer	15 cm		AP 5+ ignore cover	
1x flamer	15 cm		2BP	

Notes: reinforced armour, transport 4 troops

## Imperial Stormblade *(count as imperial heavy tank)*



Type	Speed	Armor	CC	FF
AV	15 cm	4+	6+	4+
Weapon		Range	Firepower \ effects	
1x plasma blastgun		45 cm	2x MW 2+, slow fire	
4x missile helltalion		60 cm	AC 4+, single shot	
4x mitragliatore requiem		30 cm	AP 5+	

**Notes:** DC 3, reinforced armour **Critical damage:** destroyed

## 0-1 Imperial Leviathan (costo 325 pt) *(1 per army list, sostituisce il QG reggimentale)*

Il Leviathan conta come formazione base, non come war engine (1/3 dei punti)



Type	Speed	Armor	CC	FF
WE	15 cm	4+	5+	4+
Weapon		Range	Firepower \ effects	
1x doomsday cannon		90 cm	3 BP MW Fixed Forward	
1x battle cannon		75 cm	AP4+/AT4+	
3x cannone laser binato		45 cm	AT 4+ Lato sinistro	
3x cannone laser binato		45 cm	AT 4+ Lato destro	
Bolter Array		Small arms (15 cm)	EA +1	

**Notes:** DC 4, 2 Void Shields, reinforced armour, tick rear armour, fearless.

**Supreme commander:** the Leviathan conta come 0-1 unità di supreme commander per l'esercito della steel legion e similari. Nella steel legion, a titolo d'esempio, rimpiazza la formazione del QG reggimentale. *(no invulnerable save)*

**Trasporto** 16 unità, fino a 6 unità possono sparare dagli spalti del Leviathan e fornire il loro supporto in Firefight.

Può trasportare le proprie unità, unità di un'altra formazione, o un mix di entrambe.

**Critical damage:** il primo critico distrugge i cingoli e immobilizza il leviathan. Dal secondo in poi, il critico infligge 1 DC extra e colpisce, tiro salvezza permesso, 1D3 di truppe trasportate se presenti sul veicolo.

**Upgrade:**

**0-1 Flak autocannon +25 pt**  
il Leviathan può aggiungere un *flak autocannon*

Type	Speed	Armor	CC	FF
upgrade	-	-	-	-
Weapon		Range	Firepower \ effects	
Flak autocannon		45 cm	AP5+/AT6+/AA5+	

**0-1 Supporti di fuoco +100 pt**

Aggiungi 4 stand di supporti di fuoco

**0-1 Snipers +50 pt**

Aggiungi 2 stand di Snipers

**0-1 Ogryns +50 pt**

Aggiungi 2 stand di Ogryns

(le unità trasportate aggiunte al Leviathan devono rispettare la coerenza di movimento con il Leviathan e contano ai fini della regola numerica della formazione per determinare la soppressione o la rotta della formazione. Le unità soppresse dai fuochi si contano sempre a partire dalle formazioni trasportate aggiunte alla formazione del Leviathan)

Esempio, Un leviathan che abbia acquistato tutti gli upgrade, al costo complessivo di 600 punti, si considera come un'unica formazione avente:

4 (Leviathan)+4(supporti di fuoco)+2(snipers)+2(ogryns)= 12 punti struttura