

Nome Armata:		Vittorie: (valore numero:)	0
Tipo Armata: (Es: - Steel legion	Adeptus Mechanicus droid army	Sconfitte: (valore numero:)	0
Starting Quota (pts):	4000	P.ti rinforzo base (max 20% starting quota):	
Codice armata sulla mappa:		P.ti rinforzo spesi: (complessivi)	0
Avio/tunnellers: (valori possibili:) - SI - NO		Punti attuali:	



DESCRIZIONE ARMATA

In questa sezione vanno descritte nei minimi dettagli tutte le formazioni, con gli effettivi componenti di ognuna, e il loro valore in punti. L'unità più costosa, deve essere contrassegnata con tra parentesi (break the spirits). Vanno segnati i punti struttura dei titani residui, e dove risiede il supreme commander.

Paladin HouseHold 200 + 200 + 200= [600PT]

- 6 Paladin
- 1 Baron supreme commander

Knight Crusader 500pt [500PT]

- 3 Knight Crusader

Knight Errant 250pt [250PT]

- 3 Knight errant

Robot count as praetorian 300pt [300PT]

- 8 robot

Robot count as praetorian 300pt [300PT]

- 8 robot

Heavy red Robot count [450PT]

- 6 robot

Heavy Blue Robot count [450PT]

- 6 robot

Heavy robot skill

AV, speed 10cm

Amour 4+

C/c 3+ FF 2+ || extra attack +1 C/C

2x autocannon 45cm AF 5+ || AT 5+

Reinforced armour, fearless, walker

Reecon Cohort AMTL pattern [100PT]

- 4 sentinel

Thunderbolt fighters [150PT]

- 2 thunderbolt

Marauder Destroyed AMTL pattern [300PT]

- 2 marauder bomber

Mobile Field Gun Cohort + 1 hydra [200 pt]

Mobile Field Gun Cohort + 1 hydra [200 pt]

Warhound Titan 250 pt [250PT]

ARM1: Light Vulcan Mega Bolter 45cm 4x AP3+ / AT5+

ARM2: Light Vulcan Mega Bolter 45cm 4x AP3+ / AT5+