

Nome Armata:		Vittorie: (valore numero:)	0
Tipo Armata: (Es: - Steel legion	LatD engine army	Sconfitte: (valore numero:)	0
Starting Quota (pts):	4.000	P.ti rinforzo base (max 20% starting quota):	-
Codice armata sulla mappa:	-	P.ti rinforzo spesi: (complessivi)	-
Avio/tunnellers: (valori possibili: - SI - NO	NO	Punti attuali:	



DESCRIZIONE ARMATA

In questa sezione vanno descritte nei minimi dettagli tutte le formazioni, con gli effettivi componenti di ognuna, e il loro valore in punti. L'unità più costosa, deve essere contrassegnata con tra parentesi (break the spirits). Vanno segnati i punti struttura dei titani residui, e dove risiede il supreme commander.

4 khorne Daemon assault engine: 300 pt (KHORNE)

4 khorne Daemon assault engine: 300 pt (KHORNE)

1 Lord of battle: 400 pt (KHORNE)

1 Lord of battle: 400 pt (KHORNE)

4 Defilers: 400 pt (undecided)

Stigmatus Covenant Coven: (200+25+150+50+75) 500 pt –summon (4d3+2) (NURGLE)

- 1 Demagogue *supreme commander*
- Chaos altar 150pt (augmenting summoning+2)
- 6 beastman
- 4 cultisti
- 3 chaos spawn 75
- 1 cultista + icon bearer 50pt (Daemon Focus)
- Daemon pact 25pt

Daemon Pool:

12 Lesser Daemon 240 pt

1 Greater Daemon 100 pt

Khorne Juggernaut: (250+200+25) 475 pt – (KHORNE)

1 juggernauts + lord + daemon focus

8 juggernauts

Daemon pact

6 Lesser Daemon 120 pt

World Eater Juggernauts

LV, speed 20cm

Amour 3+

C/c 4+ FF 6+ Juggernaut Bulk Base Contact MW, Extra attack (+1)

Fearless, Infiltrator, Invulnerable Save, Walker

1 Nurgle Plague Tower engine: 325 pt (NURGLE)

mounted in

Stigmatus Covenant Coven: (200) 200 pt –summon (4d3) (NURGLE)

- 1 Demagogue
- 6 beastman
- 5 cultisti

1 tzeentch firelord 150pt

3 doomwing 100pt