

Nome Armata:		Vittorie: (valore numero:)	0
Tipo Armata: (Es: - Steel legion	Space marine (space wolf)	Sconfitte: (valore numero:)	0
Starting Quota (pts):	3.000 pt	P.ti rinforzo base (max 20% starting quota):	
Codice armata sulla mappa:		P.ti rinforzo spesi: (complessivi)	0
Avio/tunnellers: (valori possibili:) - SI - NO		Punti attuali:	



DESCRIZIONE ARMATA

In questa sezione vanno descritte nei minimi dettagli tutte le formazioni, con gli effettivi componenti di ognuna, e il loro valore in punti. L'unità più costosa, deve essere contrassegnata con tra parentesi (break the spirits). Vanno segnati i punti struttura dei titani residui, e dove risiede il supreme commander.

Tarantula light artillery = 250

- 6 tarantula

Mole mortar light artillery = 200

- 5 mole mortar

Rapier light artillery = 125

- 3 rapier

Landing Craft 350 pt

mounted in

*** tactical detachment 350 pt**

- 1 tactical + cappellano (inspiring)
- 5 tactical
- 3 rhino

*** devastator detachment 300pt**

- 1 devastator + cappellano (inspiring)
- 3 devastator
- 2 rhino

*** Thunderhawk gunship 200pt**

mounted in

*** Assault company 225pt**

- 1 assault + cappellano
- 3 assault

*** Assault company 225pt**

- 1 assault + cappellano
- 3 assault

Tactical detachment + supreme commander 775 pt

1 tactical + supreme commander

5 tactical

4 razorback (AT)

2 rhino

2 land rider

1 hunter