

|  |              |   |   |
|--|--------------|---|---|
| <b>Nome Armata:</b>  |              | <b>Vittorie:</b><br>(valore numero:)                      | 0 |
| <b>Tipo Armata:</b><br>(Es:<br>- Steel legion                  | Space Marine | <b>Sconfitte:</b><br>(valore numero:)                     | 0 |
| <b>Starting Quota (pts):</b>                                   | 4.100        | <b>P.ti rinforzo base</b><br>(max 20% starting<br>quota): |   |
| <b>Codice armata sulla<br/>mappa:</b>                          |              | <b>P.ti rinforzo spesi:</b><br>(complessivi)              | 0 |
| <b>Avio/tunnellers:</b><br>(valori possibili:)<br>- SI<br>- NO |              | <b>Punti attuali:</b>                                     |   |



## DESCRIZIONE ARMATA

In questa sezione vanno descritte nei minimi dettagli tutte le formazioni, con gli effettivi componenti di ognuna, e il loro valore in punti. L'unità più costosa, deve essere contrassegnata con tra parentesi (break the spirits). Vanno segnati i punti struttura dei titani residui, e dove risiede il supreme commander.

**Vascello da sbarco = 350 pt** (assalto planetario con il vascello, oppure assalto al suolo)

*Mounted in (oppure organizzare un imbarco al primo turno)*

**Tactical detachment 300 + 50 + 100 pt = 450 pt**

- 1 space marine + supreme commander
- 5 space marine
- 2 rhino
- 2 razorback 50pt - Twin Lascannon 45cm AT4+

**Devastator detachment 250 + 50 pt = 300pt**

- 1 Space Marine + cappellano (inspiring)
- 3 space marine
- 2 rhino

**Terminator company 325 + 50 = 375 pt**

- 1 terminator + inspiring
- 3 terminator
- 

**Strike Cruiser 200pt**

**ENTRY TURN:**

Orbital barrage and drop pod deploy to schedule.

Mounted in drop pod

**Tactical detachment 350+100= 450 pt**

- 1 Space Marine + cappellano (inspiring)
- 5 space marine
- 2 dreadnought

**Thunderhawk 200pt** (ruolo di antiaerea/bombardiere)

**Warhound Scout Titan 250 pt**

**Land Speeder 200 + 50 pt = 250 pt**

- 1 Land Speeder + Cappellano (Inspiring)
- 4 land speeder

**Scout detachment 150+25pt**

- 4 Space Marine scout with sniper ability

**Assault Bike detachment 200 + 50 pt = 250 pt**

- 1 bike + cappellano Inspiring
- 3 bike
- 1 assault bike

**Predator Detachment 300pt**

- 4 predator

**Land Raider Detachment 400pt**

- 4 Land raider