

Nome Armata:		Vittorie: (valore numero:)	0
Tipo Armata: (Es: - Steel legion	Space marine (space wolf)	Sconfitte: (valore numero:)	0
Starting Quota (pts):	9.000 pt	P.ti rinforzo base (max 20% starting quota):	
Codice armata sulla mappa:		P.ti rinforzo spesi: (complessivi)	0
Avio/tunnellers: (valori possibili:) - SI - NO		Punti attuali:	



DESCRIZIONE ARMATA

In questa sezione vanno descritte nei minimi dettagli tutte le formazioni, con gli effettivi componenti di ognuna, e il loro valore in punti. L'unità più costosa, deve essere contrassegnata con tra parentesi (break the spirits). Vanno segnati i punti struttura dei titani residui, e dove risiede il supreme commander.

* Thunderhawk gunship 200pt

mounted in

* Assault company 225pt

- 1 assault + cappellano
- 3 assault

* Assault company 225pt

- 1 assault + cappellano
- 3 assault

* Thunderhawk gunship 200pt

* Thunderhawk gunship 200pt

*** Strike Cruiser spaceship 200pt**

mounted in (drop pod)

*** tactical detachment 450pt**

- 1 tactical + cappellano
- 5 tactical
- 2 dreadnought

*** BattleBarge spaceship 350pt**

mounted in (drop pod)

*** tactical detachment 450pt**

- 1 tactical + cappellano
- 5 tactical
- 2 dreadnought

*** Landing Craft 350pt**

mounted in (drop pod)

*** Devastator detachment = 600**

- 4 devastator
- 1 hunter
- 4 razorback (twin lascannon)
- 2 land raider

Tarantula light artillery = 250

- 6 tarantula

Mole mortar light artillery = 200

- 5 mole mortar

Rapier light artillery = 125

- 3 rapier

Whirlwind = 300

- 4 whirlwind
- 1 hunter

Whirlwind = 300

- 4 whirlwind
- 1 hunter

Predator Annihilator (AT) detachment = 300

- 4 predator (vintage pattern)

vindicator detachment = 300

- 4 vindicator

Land raider detachment = 400

- 4 land raider

Land raider detachment = 400

- 4 land raider

Devastator detachment = 600

- 1 devastator + supreme commander
- 3 devastator
- 1 hunter
- 2 rhino
- 2 land raider

Land Speeder Typhoon detachment = 325

- 5 land speeder typhoon

Land Speeder detachment = 250

- 1 land speeder + comandante
- 4 land speeder

Land Speeder detachment = 250

- 1 land speeder + cappellano
- 4 land speeder

Attack bike detachment = 250

- 1 bike + comandante
- 3 bike
- 1 attack bike

Attack bike detachment = 250

- 1 bike + cappellano
- 3 bike
- 1 attack bike

scout detachment = 175

- 4 scout sniper
- 2 rhino

terminator detachment = 375 teleport

- 1 terminator + cappellano
- 3 terminator

Predator Destructor (AP) detachment = 300

- 4 predator (new pattern)

vindicator detachment = 300

- 4 vindicator