

Nome Armata:		Vittorie: (valore numero:)	0
Tipo Armata: (Es: - Steel legion	Ork Gargant Big Mob + <i>fortress ork supplement</i>	Sconfitte: (valore numero:)	0
Starting Quota (pts):	3.000 punti	P.ti rinforzo base (max 20% starting quota):	745 pt
Codice armata sulla mappa:		P.ti rinforzo spesi: (complessivi)	0
Avio/tunnellers: (valori possibili: - SI - NO	NO	Punti attuali:	3725



DESCRIZIONE ARMATA

In questa sezione vanno descritte nei minimi dettagli tutte le formazioni, con gli effettivi componenti di ognuna, e il loro valore in punti. L'unità più costosa, deve essere contrassegnata con tra parentesi (break the spirits). Vanno segnati i punti struttura dei titani residui, e dove risiede il supreme commander.

- **Fortress Mob – 420 pt**
- 3 soopa zzapp battle fortress.
1° PUNTI STRUTTURA: 3
1° PUNTI STRUTTURA: 3
1° PUNTI STRUTTURA: 3
2x flak tank
- **BLASTA GARGANT + big mak 425 pt**
PF: 2D3
DC: 6, leader
Attacchi extra: 1 C/C MW
Weapon System da scheda ufficiale
- **Snappa Mob – 250 pt**
- 4 dreadnought
- 4 killa kans

- **Power Field Generator – 200 pt**
- **4x ORK WATCHING/DEFENSE TURRET - 200pt**
- **KROOZ MISSILE LAUNCHER BUILDING - 200pt**
- **WARLORD BIG BOSS GREAT BUILDING - 650pt (supreme commander)**
- **SUPER LIFTA DROPPA AND DEATH RAY BUILDING - 300 pt**
- **BIG MAK BIG BOSS BUILDING - 200 pt**
- **SOOPA ZZAPP GUN BUILDING - 200 pt**