

<b>Nome Armata:</b>		<b>Vittorie:</b> (valore numero:)	0
<b>Tipo Armata:</b> (Es: - Steel legion	Aristotele Daikun Strike force army	<b>Sconfitte:</b> (valore numero:)	0
<b>Starting Quota (pts):</b>	3000	<b>P.ti rinforzo base</b> (max 20% starting quota):	
<b>Codice armata sulla mappa:</b>		<b>P.ti rinforzo spesi:</b> (complessivi)	0
<b>Avio/tunnellers:</b> (valori possibili:) - SI - NO		<b>Punti attuali:</b>	



## DESCRIZIONE ARMATA

In questa sezione vanno descritte nei minimi dettagli tutte le formazioni, con gli effettivi componenti di ognuna, e il loro valore in punti. L'unità più costosa, deve essere contrassegnata con tra parentesi (break the spirits). Vanno segnati i punti struttura dei titani residui, e dove risiede il supreme commander.

### *Tunnellers:*

**Steel legion mech. infantry det. Start the game just mounted on tunnellers, and positioned at the exact center of the battlefield. 475 pt**

- 1 commander
- 12 infantry
- 2 ogryns 50
- ready embarked on boring machine. Not deploy the tank models.

**Steel legion HQ mech. infantry det. 550 pt**

- 1 supreme commander – Aristotele Daikun
- 12 infantry
- 7 chimera
- 1 hydra

**Stormtrooper on valkyrie 350pt**

**Sentinel 100pt**

**Vulture squadron 300 pt**

**\* Tank company 450 + 50 = 500 pt**

- 1 vanquisher
- 6 leman russ
- 1 hydra

**\* Artillery company 400 + 50 = 450 pt**

- 6 basilisk
- 1 hydra

**Rough Rider Platoon 150pt**

**Imperial assault on jump pack count as Rough Rider Platoon 150pt**

-