

TIPO TERRENO	FANTERIA	VEICOLI	WAR ENGINE	WAR ENGINE BIPODI	MEGA GARGANT /EMPEROR
<b>Case</b>	4+ cover	Impassable	Impassable	Impassable oltre i 5 cm di altezza	Impassable
<b>Rovine</b>	5+ cover	5+ cover, dangerous	5+ cover, dangerous	5+ cover, dangerous	5+ cover, dangerous
<b>SCRUB</b>	Cover	Cover	No effect	No effect	No effect
	<b>Le macerie minori, cantieri in costruzione, detriti di battaglia, le pedane dello spazio porto</b>				
<b>Strade</b>	Sulle strade è possibile, sia come prima che come seconda iniziativa dichiarare marcia su strada. La marcia deve iniziare e finire in strada. Non si tira per l'attivazione, l'attivazione è automatica				
<b>Trincee</b>	4+ cover	No effect	No effect	No effect	No effect
<b>Bunker</b>	3+ cover	Impassable	Impassable	No effect	No effect
<b>Filo spinato</b>	Dangerous	No effect	No effect	No effect	No effect
<b>Campo minato</b>	3x dangerous	2x dangerous	Dangerous	Dangerous	Dangerous
	I campi minati sono pericolosi solo per le formazioni avversarie				
<b>Tank traps</b>	6+ cover	Impassable	Impassable	Dangerous	No effect
<b>Grande Ponte</b>	Cover su fuoco laterale (no save)	Cover su fuoco laterale (no save)	Cover su fuoco laterale (no save)	Cover su fuoco laterale (no save)	No effect
<b>Ponti piccoli</b>	Cover su fuoco laterale (no save)	Cover su fuoco laterale (no save)	No effect	No effect	No effect