

Nome Armata:	Da Waagh	Vittorie: (valore numero:)	0
Tipo Armata: (Es: - Steel legion	mista	Sconfitte: (valore numero:)	0
Starting Quota (pts):	circa 20.000 pt	P.ti rinforzo base (max 20% starting quota):	
Codice armata sulla mappa:		P.ti rinforzo spesi: (complessivi)	0
Avio/tunnellers: (valori possibili:) - SI - NO		Punti attuali:	



DESCRIZIONE ARMATA

In questa sezione vanno descritte nei minimi dettagli tutte le formazioni, con gli effettivi componenti di ognuna, e il loro valore in punti. L'unità più costosa, deve essere contrassegnata con tra parentesi (break the spirits). Vanno segnati i punti struttura dei titani residui, e dove risiede il supreme commander.

1° TURNO 3000 pt

Great Gargant + SUPREME COMMANDER [850PT]

PF: 3+D3

DC: 12, **leader,commander**

Attacchi extra: 1 C/C MW, 1C/C normale

Weapon System

Soopa Gun binate: 60 cm, 5BP, MW

Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

torrette: 2X 45cm AF5+/AT5+

Banda di cannoni [475PT]

- 12 cannoni
- 3 cannoni **Soopa Zapp Gun:** 60 cm, 3+ TkD3
- 1 nobz + **SUPREME COMMANDER**

Kult of speed [350PT]

- 4 bike
- 3 buggies
- 9 scorcha

Blasta Gargant + big mak [425PT]

PF: 2D3

DC: 6, **leader**

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System da scheda ufficiale

▪

Warhorde [325PT]

- 2 nobz
 - 6 boyz
 - 2 gretchin
 - 1 roccaforti da Guerra trasporto
- 1° DC: 3

Warhorde [300PT]

- 2 nobz
- 10 boyz
- 6 gretchin

Soopa Stompa + big mak [300PT]

PF: 2D3

DC: 4, **leader**

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System (6BP MW)

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

3° TURNO 1000 pt

SCHEDULARE OPERAZIONI SPAZIALI PER INGRESSO DROP ROCK AL 4° TURNO

Warhorde [400PT]

- 2 nobz
- 14 boyz

10 gretchin

Caccia bomma [150PT]

- 3 cacciabomma

Ork Landa [200PT]

Mounted in

Warhorde [235PT]

- 3 nobz
- 6 boyz
- 2 gretchin

4° TURNO 3000 pt

MEGA Gargant + Mekboy Big Boss SUPREME COM + big mak [1350PT]

PF: 6+1D6+D3

DC: 18, 2x leader, commander

Attacchi extra: 2 C/C MW, 1 F/F MW

Weapon System da scheda ufficiale

Blitz brigade [335PT]

- 2 contraeree
- 2 zemoventi
- 1 fortezza zparante + **Soopa Zapp Gun**: 60 cm MW 3+ TK D3
DC: 3

Stompa mob [475PT]

- 1 soopa stompa (6BP MW) + **Gaze of mork**: 30cm MW4+ TK1
- 3 stomper (3 BIG GUNZ)

Ork Drop Rock [200PT]

Mounted in

Snappa mob [325PT]

- 6 dreadnought
- 6 lattine

Kult of speed [500PT]

- 8 bike
- 8 buggies
- 8 scorcha

Orkotteri [250PT]

- 8 orkotteri

7° TURNO 4000 pt

Great Gargant + big mak [850PT]

PF: 3+D3

DC: 12, leader

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System

Death Kannon: 100 cm, MW 3+ TK 2

2X Gatling Kannon: 45 cm 6x AF4+/AT5+

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

torrette: 2X 45cm AF5+/AT5+

Warhorde [475PT]

- 2 nobz
- 14 boyz
- 10 gretchin
- 1 stompa(3 BIG GUNZ)

Warhorde [500PT]

- 6 nobz
- 18 boyz
- 6 gretchin

Caccia bomma [300PT]

- 6 caccia bomma

Blitz brigade [350PT]

- 2 contraeree
- 4 zemoventi
- 2 zemoventi + Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

Fortress Zapp Mob [420PT]

- 2 contraeree
 - 3 zapp fortress
- 1° DC: 2, PF:1 2° DC: 2, PF:1 3° DC: 2, PF:1

Warhorde [600PT]

- 4 nobz
 - 12 boyz
 - 4 gretchin
 - 2 roccaforti da Guerra trasporto
- 1° DC: 3 2° DC: 3

Mekboy Kustom Gargant + big mak [425PT]

PF: 1D6 + 1D3

DC: 6, leader

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System

3 x Soopa Lifta Droppa: 45 cm, MW 4+, TKD6

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

10° TURNO 1000 pt

SCHEDULARE OPERAZIONI SPAZIALI PER INGRESSO NAVE AL 12° TURNO

Gargant [650PT]

PF: 3+D3

DC: 8,

Weapon System

Soopa Gun binate: 60 cm, 4BP, MW

Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

Blitz brigade [350PT]

- 2 contraeree
- 4 zemoventi
- 2 zemoventi + **Soopa Zapp Gun:** 60 cm MW 3+ TK D3

12° TURNO 3000 pt

Incrociatore Pesante Nave spaziale [250PT]

Mounted in

Ork Landa [200PT]

Mounted in

Warhorde [260PT]

- 3 nobz
- 6 boyz
- 2 gretchin
- 1 lattina assassina

Big Krawler + big mak [500PT]

PF:3 + 2D3

DC: 8, leader

Attacchi extra: 1 C/C MW

Weapon System da scheda ufficiale

Mounted in

Snappa mob [250PT]

- 4 dreadnought
- 4 lattine

Boarboyz horde feral orks [250PT]

- 15 boarboyz

Blitz brigade [400PT]

- 2 contraeree
- 6 zemoventi
- 2 zemoventi + Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

Warhorde [325PT]

- 2 nobz
 - 6 boyz
 - 2 gretchin
 - 1 roccaforti da Guerra trasporto
- 1° DC: 3

Fortress Zapp Mob [420PT]

- 2 contraeree
 - 3 zapp fortress
- 1° DC: 2, PF:1 2° DC: 2, PF:1 3° DC: 2, PF:1

14° TURNO 1000 pt

Banda di cannoni [325PT]

- 8 cannoni
- 2 cannoni **Soopa Gun**: 60 cm, 2BP, MW

Warhorde feral orks [650PT]

- 2 nobz
- 6 boyz
- 2 gretchin
- 6 wildboyz
- 3 squig katapult
- 1 orkeosauro
- 3 squiggoth

16° TURNO tutte le rimanenti formazioni

Great Gargant [850PT]

PF: 3+D3

DC: 12,

Attacchi extra: 1C/C normale

Weapon System

Soopa Gun binate: 60 cm, 5BP, MW

Soopa Zapp Gun: 60 cm MW 3+ TK D3

Gaze of mork: 30cm MW4+ TK1

torrette: 2X 45cm AF5+/AT5+

Blitz brigade [335PT]

- 2 contraeree
 - 2 zemoventi
 - 1 fortezza zparante + **Soopa Zapp Gun:** 60 cm MW 3+ TK D3
- DC: 3

Warhorde [340PT]

- 2 nobz
- 6 boyz
- 2 gretchin
- 4 battlewagon

Stompa mob [675PT]

- 1 soopa stompa (6BP MW) + **Gaze of mork:** 30cm MW4+ TK1
- 6 stomper (3 BIG GUNZ)

Warhorde [685PT]

- 8 nobz
- 12 boyz
- 4 gretchin
- 6 commando
- 2 dreadnought

Stormboyz [300PT]

- 12 stormboyz

Blitz brigade [350PT]

- 2 contraeree
- 4 zemoventi
- 2 zemoventi + **Soopa Zapp Gun:** 60 cm MW 3+ TK D3

Fortress Zapp Mob [420PT]

- 2 contraeree
 - 3 zapp fortress
- 1° DC: 2, PF:1 2° DC: 2, PF:1 3° DC: 2, PF:1

Caccia bomma [250PT]

- 5 cacciaomma

20.225 pt