

# PALAZZO DEL GOVERNATORE

## BUNKER ad accesso cunicoli SOTTERRANEI

Al centro del palazzo c'è un bunker che da accesso ad una serie di cunicoli sotterranei.

I cunicoli possono contenere 1 formazione composta, in merito all'accesso, **come per il gate eldar**.

- Una formazione può entrare o uscire una volta per turno.
- Il bunker non è attaccabile.
- La formazione può uscire solo con l'ordine avanzata, se fallisce l'attivazione, se desidera, con il solo movimento. La formazione all'interno può in alternativa effettuare l'ordine riorganizzare.
- Una sola formazione nemica può penetrare all'interno dei cunicoli tramite il bunker solo con l'ordine ingaggio e ingaggiare la formazione nascosta:
  - \* La formazione all'interno del bunker ingaggiata propone l'ordine delle truppe ingaggiate
  - \* portare a contatto di base 1 basetta contro 1 basetta. Non c'è fuoco di supporto per le formazioni rimaste libere, ovvero non in contatto di base.
  - \* La formazione che invade i cunicoli, ovvero quella che ha effettuato l'ingaggio sceglie e obbliga quale valore usare, C/C o F/F.
  - \* Al risultato, le truppe che sono state ingaggiate nei cunicoli hanno un malus di -1 al risultato dell'ingaggio. Se perdono l'ingaggio, anche se fearless, la formazione è annientata.