

<b>Nome Armata:</b>	Oberon steam boarz.	<b>Vittorie:</b> (valore numero:)	0
<b>Tipo Armata:</b> (Es: - Steel legion	Feral Orks Special occupazione	<b>Sconfitte:</b> (valore numero:)	0
<b>Starting Quota (pts):</b>	4k punti	<b>P.ti rinforzo base</b> (max 20% starting quota):	790 pt
<b>Codice armata sulla mappa:</b>		<b>P.ti rinforzo spesi:</b> (complessivi)	0
<b>Avio/tunnellers:</b> (valori possibili: - SI - NO	NO	<b>Punti attuali:</b>	3915



## DESCRIZIONE ARMATA

In questa sezione vanno descritte nei minimi dettagli tutte le formazioni, con gli effettivi componenti di ognuna, e il loro valore in punti. L'unità più costosa, deve essere contrassegnata con tra parentesi (break the spirits). Vanno segnati i punti struttura dei titani residui, e dove risiede il supreme commander.

- **Warhorde (200pt + 25 + 75 + 35 + 150 + 50 + 100) – 635 pt**
    - 2 nobz
    - 1 nobz 35 pt
    - 1 nobz 35 pt
    - 2 wildboyz 25 pt
    - 3 squig katapult 75pt
    - 6 boyz
    - 2 gretchin
    - 2 squiggoth 100pt
    - 1 ORKEOSAURUS 150pt + wyrdboyz (50pt)
- PUNTI STRUTTURA: 6

- **3 Steam Gargant 500pt (break the spirit)**  
 1° PUNTI STRUTTURA: 4  
 2° PUNTI STRUTTURA: 4  
 3° PUNTI STRUTTURA: 4
  - **Boarbozy horde – 250 pt**  
 - 15 boarboyz
  - **Boarbozy horde – 250 pt**  
 - 15 boarboyz
  - **Junka Brigade (350pt + 35) – 435 pt**  
 - 1 nobz + 1 junka truk 35 pt  
 - 18 boyz  
 - 17 junka truk  
 - 1 junka truk + wyrdboyz 50pt
  - **Junka Brigade (350pt + 35) – 435 pt**  
 - 1 nobz + 1 junka truk 35 pt  
 - 17 boyz  
 - 1 boyz + wyrdboyz 50pt  
 - 18 junka truk
  - **MadBoyz Horde (190pt + 50pt) = 190 pt**  
 - 12 madboyz
  - **Wildboyz horde (150pt + 50 + 50 + 150) – 400 pt**  
 - 2 nobz  
 - 10 wildboyz  
 - 3 squiggoth 150 pt  
 - 2 boarboyz 50pt
  - **Trappas 185 pt**  
 - 6 wildboyz scout  
 - 1 nobz scout
- Warhorde (500pt + 175) – 675 pt [BREAK THE SPIRIT]**  
 - 6 nobz  
 - 18 boyz  
 - 6 gretchin  
 - 6 squig katapult